

СОГЛАСОВАНО:

Министр образования Кузбасса

С.Ю. Балакирева

« 29 » февраля 2024 г.



УТВЕРЖДАЮ:

Директор ГАУДО «Кузбасский центр

«ДОМ ЮНАРМИИ»

Начальник Регионального штаба

ВВПОД «ЮНАРМИЯ»

Кемеровской области - Кузбасса

Д.Ю. Велягин

« 29 » февраля 2024 г.



УТВЕРЖДАЮ:

Начальник Муниципального казенного
учреждения «Управление образованием
Междуреченского городского округа»

А.С. Шачнева

« 29 » февраля 2024 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытого областного детского интеллектуального форума
«Время быть первыми!»

г. Кемерово, 2024 г.

1. Общие положения

Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок проведения открытого областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!» (далее – Форум).

2. Цель и задачи Форума

2.1. Форум является инновационной площадкой, деятельность которой направлена на формирование сообщества талантливых детей и подростков Кемеровской области – Кузбасса.

2.2. Цель Форума – создание условий для интеллектуального развития и самореализации молодого поколения Кемеровской области – Кузбасса через приобщение их к познавательной деятельности, организацию творческого общения детей и подростков, занимающихся проектной работой в техническом творчестве; обмена положительным опытом и лучшими практиками наставников: учителей, педагогов дополнительного образования.

2.3. Задачи Форума:

- развивать инновации и научно-техническое творчество;
- выявлять и поддерживать талантливых детей и подростков, проявивших интерес к сфере высоких технологий;
- создавать благоприятные условия для практической реализации интеллектуально-творческих, проектно-конструкторских, научно-технических интересов и способностей детей и подростков;
- развивать сетевое взаимодействие с образовательными организациями, способствующее совместному решению актуальных образовательных задач в области интеллектуального развития детей и подростков;
- популяризировать научно-техническое направление, инженерные и научные профессии среди молодого поколения Кузбасса.

3. Сроки и место проведения

Форум проводится **29 марта 2024 года** по адресу: г. Междуреченск, ул. Весенняя, 9, МБУК ДК «Распадский».

4. Руководство и организация

4.1. Организаторами Форума являются:

- Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ»; при поддержке Министерства образования Кузбасса;
- Региональный штаб ВВПОД «ЮНАРМИЯ» Кемеровской области –Кузбасса;
- Муниципальное казенное учреждение «Управление образованием Междуреченского городского округа»;
- Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр детского творчества» Междуреченского городского округа.

4.2. Для организации и проведения Форума создается оргкомитет, в состав которого входят специалисты всех организаций, осуществляющих подготовку и проведение Форума (приложение 1).

4.3. Оргкомитет имеет право:

- привлекать экспертов к организации и проведению мероприятий Форума из числа представителей органов исполнительной и законодательной власти, знаковых фигур общественной деятельности, квалифицированных специалистов;
- привлекать партнеров и спонсоров к организации и проведению мероприятий Форума;
- формировать экспертные комиссии из числа членов партнерских организаций Форума.

4.4. Решения, принимаемые Оргкомитетом в рамках своей компетенции, обязательны для исполнения участниками, волонтерами, гостями Форума, а также всеми

лицами, задействованными в организационно-подготовительной работе Форума.

5. Участники

В Форуме принимают участие обучающиеся образовательных организаций Кемеровской области – Кузбасса в возрасте от 7 до 18 лет, подавшие заявку на участие в Форуме.

6. Программа Форума

6.1. Программа Форума состоит из следующих соревновательных дисциплин:

- Соревнования по робототехнике «Robobattle» (приложение 3);
- Соревнований по робототехнике «Роботрек» (приложение 4);
- Соревнования по компьютерной графике «Лого - стиль» (приложение 5);
- Соревнования по мультипликации «Мультикросс» (приложение 6).

6.2. Программа Форума включает следующие мероприятия:

- Регистрация: с 10.00;
- Открытие Форума: 11.00;
- Соревнования по дисциплинам: 11.30 – 14.30;
- Подведение итогов. Награждение: 15.00 – 16.00.

7. Порядок подачи заявок на участие

7.1. Для участия в Форуме необходимо направить **до 11 марта 2024 г.** следующие документы:

– заявку на участие в Форуме (по форме приложений 3, 4, 5, 6 настоящего положения);

– согласие на обработку персональных данных (приложение 2).

7.2. Справки по телефонам:

– в г. Кемерово: 8 (384-2) 52-17-10 – Гороява Яна Олеговна, заместитель директора по учебно-воспитательной работе ДОМА ЮНАРМИИ;

– в г. Междуреченске: 8 (38475) 2-26-38 – Калашникова Анастасия Александровна, заместитель директора МБУ ДО ЦДТ; 8 (38475) 2-04-41 – Гаврилова Оксана Константиновна, руководитель структурного подразделения отдела технического творчества МБУ ДО ЦДТ.

8. Подведение итогов, награждение

8.1. По итогам работы Форума победители и призеры (1, 2 и 3 место) награждаются грамотами организаторов.

8.2. Организаторы и партнеры Форума вправе установить специальные призы и ценные подарки.

8.3. Всем участникам Форума вручается «Свидетельство участника».

9. Финансирование

9.1. Расходы по организации и проведению Форума несут Муниципальное казенное учреждение «Управление образованием Междуреченского городского округа», Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ».

9.2. Проезд, питание и проживание участников осуществляется за счет средств направляющих образовательных организаций.

10. Обеспечение безопасности участников соревнований

Форум проводится с соблюдением санитарно-эпидемиологических требований на всех этапах подготовки и проведения, включающих профилактические и дезинфекционные мероприятия.

11. Заключительные положения

Вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом, исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством.

**Состав оргкомитета
открытого областного детского интеллектуального форума
«Время быть первыми!»**

1. Колесниченко Ольга Николаевна, заместитель министра образования Кузбасса, председатель оргкомитета.
2. Темная Алина Викторовна, главный специалист министерства образования Кузбасса.
3. Ведягин Денис Юрьевич, директор Государственного автономного учреждения дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ».
4. Горовая Яна Олеговна, заместитель директора по учебно-воспитательной работе Государственного автономного учреждения дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ».
5. Шачнева Анна Сергеевна, Начальник Муниципального казенного учреждения «Управление образованием Междуреченского городского округа».
6. Сисина Галина Александровна, директор муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Центр детского творчества» Междуреченского городского округа.
7. Калашникова Анастасия Александровна, заместитель директора по учебно-воспитательной работе муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Центр детского творчества» Междуреченского городского округа.

**СОГЛАСИЕ РОДИТЕЛЯ/ЗАКОННОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ
НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ
НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО ГРАЖДАНИНА**

(заполняется родителем/законным представителем несовершеннолетнего участника мероприятия)

Я, _____,
(*ФИО родителя или законного представителя*)

паспорт _____ выдан _____,
(*серия, номер*) (*когда и кем выдан*)

являясь родителем (законным представителем) несовершеннолетнего

(*ФИО несовершеннолетнего*)

приходящегося мне _____,
(*сыном; дочерью; ребенком, находящимся под опекой (попечительством)*)

зарегистрированный по адресу: _____

даю свое согласие Государственному автономному учреждению дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» на обработку персональных данных несовершеннолетнего, относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: фамилия, имя, отчество; пол; дата рождения; данные документа, удостоверяющего личность; гражданство; образовательная организация; класс; название творческого объединения.

Я даю согласие на использование персональных данных несовершеннолетнего в целях организации и проведения **открытого областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!»**, а также формирования базы данных участников мероприятия, оформления документов на проведение мероприятия, подготовки наградного материала, информационных и методических материалов, индивидуального учета результатов мероприятия.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении персональных данных несовершеннолетнего, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение).

Также я разрешаю производить фото- и видеосъемку моего ребенка (подопечного) во время участия в мероприятии с целью использования во внутренних и внешних коммуникациях. Фото- и видеоматериалы могут быть адаптированы для использования в социальных сетях и интернет-ресурсах организатора мероприятия, а также для освещения в СМИ, при условии, что произведенные фото- и видеоматериалы не нанесут вред достоинству и репутации ребенка.

Я проинформирован, что Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» гарантирует обработку персональных данных несовершеннолетнего в соответствии с действующим законодательством РФ (Федеральный закон №152-ФЗ от 27.07.2006 г. «О персональных данных»).

Данное соглашение действует со дня подписания и в течение 2-х лет.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего.

« _____ » _____ 20__ г.

подпись / _____ /
расшифровка подписи

СОГЛАСИЕ
НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ ГРАЖДАНИНА
(заполняется совершеннолетним участником мероприятия)

Я, _____,
(ФИО участника мероприятия)

паспорт _____ выдан _____,
(серия, номер) (когда и кем выдан)

зарегистрированный по адресу: _____

даю свое согласие Государственному автономному учреждению дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» на обработку моих персональных данных, относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: фамилия, имя, отчество; пол; дата рождения; данные документа, удостоверяющего личность; гражданство; образовательная организация; класс; название творческого объединения.

Я даю согласие на использование моих персональных данных в целях организации и проведения **открытого областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!»**, а также формирования базы данных участников мероприятия, оформления документов на проведение мероприятия, подготовки наградного материала, информационных и методических материалов, индивидуального учета результатов мероприятия.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение).

Также я разрешаю производить мою фото- и видеосъемку во время участия в мероприятии с целью использования во внутренних и внешних коммуникациях. Фото- и видеоматериалы могут быть адаптированы для использования в социальных сетях и интернет-ресурсах организатора мероприятия, а также для освещения в СМИ, при условии, что произведенные фото- и видеоматериалы не нанесут вред моему достоинству и репутации.

Я проинформирован, что Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» гарантирует обработку моих персональных данных в соответствии с действующим законодательством РФ (Федеральный закон №152-ФЗ от 27.07.2006 г. «О персональных данных»).

Данное соглашение действует со дня подписания и в течение 2-х лет.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в собственных интересах.

« ____ » _____ 20__ г.

_____/_____
подпись расшифровка подписи

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении Соревнований по робототехнике «Robobattle»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи и порядок проведения Соревнований по робототехнике «Robobattle» в рамках открытого областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!» (далее – Соревнования).

1.2. Для организации и проведения Соревнований создается оргкомитет.

1.3. Оргкомитет формирует состав судейской коллегии, утверждает программу проведения Соревнований, список команд-участников, протоколы судейской коллегии, итоговые документы (решения, проекты приказы и т.д.), решает иные вопросы по организации Соревнований.

2. Цели и задачи Соревнований

2.1. Целью Соревнований является популяризация робототехники среди обучающихся образовательных организаций Кемеровской области – Кузбасса, обмен опытом участников соревнований.

2.2. Задачи Соревнований:

- привлекать обучающихся к инновационному, научно-техническому творчеству в области робототехники;
- пропагандировать робототехнику как учебную дисциплину;
- формировать новые знания, умения и компетенции у обучающихся в области инновационных технологий, механики и программирования;
- совершенствовать навыки самостоятельной работы, развивать профессиональное мышление и повышать ответственность обучающихся за выполняемую работу.

3. Руководство Соревнований

3.1. Для организационно-методического, экспертного и информационного сопровождения подготовки и проведения Соревнований назначены операторы: Гаврилова Оксана Константиновна, руководитель структурного подразделения МБУ ДО ЦДТ; Крылова Татьяна Николаевна, педагог дополнительного образования МБУ ДО ЦДТ, контактный телефон 8(38475) 2-04-41.

3.2. Судейская коллегия Соревнований осуществляет контроль и подведение итогов, в соответствии с регламентом Соревнований; оценивает выполнение участниками конкурсных заданий; определяет победителей и призеров Соревнований по каждой дисциплине.

3.3. Официальная информация о Соревнованиях размещается на официальных сайтах ГАУДО «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» по адресу: <http://дом-юнармии42.рф/>, МБУ ДО ЦДТ в разделе «Участуй!» - «Конкурсы» по адресу: <https://cdtmzk.kemobl.ru>.

4. Участники Соревнований

4.1. К участию в Соревнованиях допускаются обучающиеся образовательных организаций Кемеровской области – Кузбасса в возрасте от 7 до 18 лет (младшая возрастная категория 7-12 лет, старшая возрастная категория 13-18 лет).

4.2. Команда состоит из 1-2 участников. Принадлежность команды к возрастной группе определяется возрастом старшего участника команды.

4.3. На каждом роботе должна быть бирка с названием робота. Бирка должна быть напечатана на принтере (размер шрифта не меньше 14) и наклеена на видном месте. Роботы без названия не будут допускаться в карантин.

4.4. При регистрации каждому участнику Соревнований необходимо иметь при себе паспорт или свидетельство о рождении (копии).

4.5. Руководители команд (тренеры) несут полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время проведения Соревнований.

5. Условия предоставления заявок, дисциплины Соревнований

5.1. Заявки на участие необходимо подать до **11 марта 2024 г.** на адрес электронной почты: cdtmk@mail.ru (с указанием в теме письма: «RoboBattle, ФИО участника, территория»).

5.2. Соревнования проводятся по дисциплинам:

- «Шорт-трек» (младшая возрастная категория 7-12 лет, старшая возрастная категория 13-18 лет);

- «Шагающий робот» (младшая возрастная категория 7-12 лет, старшая возрастная категория 13-18 лет);

- Кегельринг (младшая возрастная категория 7-12 лет).

5.3. Для команды возможно участие в двух или трех дисциплинах Соревнований, но у каждой команды для каждой дисциплины должен быть собран и запрограммирован индивидуальный робот.

5.4. Очередность выступления каждой команды определяется жеребьёвкой.

5.5. После жеребьёвки, в начале прохождения этапа, все команды, подготовив робота, помещают его в техническую зону. До окончания прохождения этапа внесение изменений в конструкцию робота, его программу не допускается.

5.6. В каждой возрастной категории разыгрываются три призовых места при условии состоявшегося кворума (не менее 3 образовательных организаций, представленных в каждой возрастной группе каждой дисциплины). При наборе одинакового количества очков, возможны двойные места.

6. Общие требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению

6.1. Команда использует материалы и оборудование, привезенные с собой.

6.2. К участию в Соревнованиях допускаются команды, использующие роботов на любых робототехнических платформах. Допустимо использовать только безопасное оборудование – не причиняющее ущерба материалам и оборудованию команд, полю и реквизиту состязания, зоне Соревнований и людям. Если робот, каким-либо образом, будет повреждать покрытие поля во время Соревнований, то он будет дисквалифицирован на весь период проведения Соревнований.

6.3. Один и тот же робот не может быть использован разными командами. Команды, нарушившие данное правило, будут дисквалифицированы и должны немедленно покинуть зону Соревнований.

6.4. В состязании команда может использовать любое программное обеспечение, предназначенное для программирования роботов, если иное не указано в правилах соответствующей дисциплины.

6.5. Иные требования к роботам описаны в правилах соответствующей дисциплины или общих правилах Соревнований.

6.6. Команда, которая не соблюдает требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению, может быть не допущена к участию в соответствующей дисциплине.

7. Общие условия проведения Соревнований

7.1. Каждая дисциплина имеет свою собственную схему проведения, описанную в правилах соответствующей дисциплины.

7.2. Руководители команд (тренеры) не допускаются в зону Соревнований для инструктирования или консультирования участников команд в течение Соревнований, если иное не указано в соответствующей дисциплине.

7.3. В зоне Соревнований разрешено находиться только участникам команд, судейской коллегии и жюри, представителям оргкомитета и лицам, допущенным оргкомитетом.

7.4. На период проведения Соревнований стандарт материалов, оборудования и полей, используемых для Соревнований, устанавливается организационным комитетом.

8. Во время Соревнований запрещено

8.1. Наносить ущерб площадке, полям, материалам и оборудованию, используемых для Соревнований, а также роботам других команд.

8.2. Применять опасные предметы или меры, которые могут препятствовать проведению Соревнований.

8.3. Принимать любые другие меры, которые судья может посчитать препятствием проведению Соревнований.

8.4. Участники, нарушившие какой-либо из этих пунктов, могут быть дисквалифицированы.

Заявка на участие в Соревнованиях по робототехнике «Robobattle»

Территория _____

Наименование учреждения полностью _____

N п/п	Имя робота	Фамилия, имя капитана команды	Дата рождения, возраст	Фамилия, имя участника	Дата рождения, возраст	Дисциплина		
						Шорт-трек	Шагающий робот	Кегельринг

Адрес, телефон, E-mail _____

Количество участников _____

Количество команд _____

Количество мест для проживания в гостинице (при необходимости), дата и время заселения _____

Питание (завтрак, обед, ужин, *необходимое подчеркнуть*), количество человек _____

Ф.И.О. педагога, телефон _____

Примечание: подача заявки в электронном виде обязательна, все графы обязательны к заполнению полностью.

М.П.

Руководитель

Регламент дисциплины «Шорт-трек» (старшая группа, младшая группа)

1. Условия состязания

Цель робота – за минимальное время проехать по линии N полных кругов (количество кругов определяет судья соревнований в день соревнований). Движение осуществляется в направлении по часовой стрелке.

Круг – робот полностью проезжает трассу и возвращается в место старта, пересекая при этом линию старта-финиша.

В состязании могут использоваться любые робототехнические платформы.

2. Игровое поле

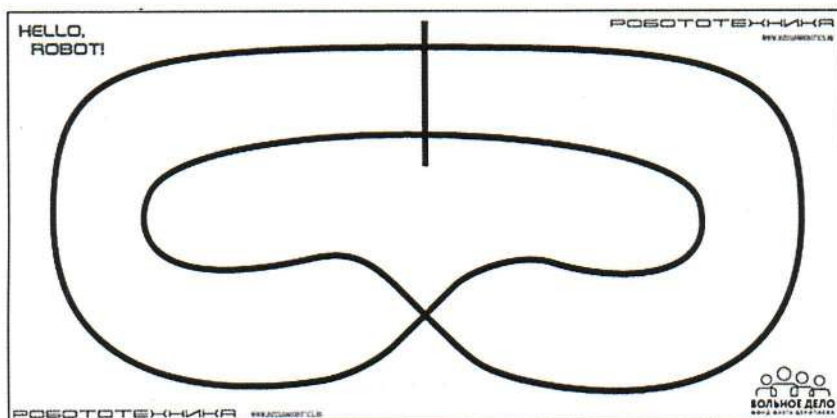
Размеры игрового поля 1200*2400 мм.

Поле представляет собой белое основание с черной линией траектории.

Линии на поле могут быть прямыми, дугообразными, пересекаться под прямым углом.

Толщина черной линии 18-25 мм.

На линии возможно размещение препятствия (только в одном месте большого и малого круга): горка (размер: 300*300 мм, 150 + 150 мм длина спуска и подъёма и 30-50 мм высота; основной цвет поверхности белый). Препятствие устойчиво закреплено на поверхности поля, линия трассы на препятствии не прерывается. Наличие и место расположения препятствия объявляется в день соревнований.



3. Робот

Максимальные размеры робота 200*200*200 мм.

Во время заезда робот не может изменять свои размеры.

Робот должен быть автономным.

На стартовой позиции робот устанавливается перед линией старта, никакая его часть не выступает за стартовую линию.

Движение робота начинается после команды судьи и однократного нажатия оператором кнопки RUN.

4. Правила проведения состязаний

4.1. Квалификационные заезды:

1. Количество квалификационных заездов определяет главный судья в день соревнований.

2. В квалификационном заезде участвует 1 робот.

3. Заезд останавливается судьей, если робот не может продолжить движение в течении 15 секунд или время прохождения трассы превышает 60 секунд.

4. Заезд на квалификационном этапе состоит из одного полного круга.

5. Окончание заезда фиксируется судьёй состязания.

6. Фиксируется время прохождения трассы.

7. Если робот сходит с дистанции (оказывается всеми колесами с одной стороны линии), то он снимается с заезда, при этом роботу записываются время, равное 60 секундам.

4.2. Финальные заезды:

1. В финальных заездах участвуют одновременно два робота (пара) на поле.

2. Пары для заездов и дорожка каждого робота определяются с помощью жеребьевки.

3. Роботы устанавливаются у линий старта в одинаковом направлении.

4. В ситуации, когда робот догоняет соперника, заезд досрочно завершается, но при условии проезда не менее 5 секунд без столкновения. Победителем заезда объявляется робот, догнавший соперника.

4.3. Столкновение роботов.

1. В ходе заезда действует правило «перекресток проезжает первый». Робот, пришедший к перекрестку вторым обязан пропустить первого, в случае столкновения – дисквалификация участника, совершившего наезд на соперника.

2. В случае, когда невозможно определить виновника столкновения, судья обязан назначить переигровку, при этом роботы меняются дорожками.

5. Определение победителя

Соревнования проводятся в два этапа – квалификация и финальные заезды. Между квалификационными заездами будет предоставлено время на дополнительную отладку робота.

Между квалификационными и финальными заездами роботы остаются в карантине, время на отладку не предоставляется.

1. По результатам квалификации на основании времени заездов составляется рейтинг роботов.

2. В финальные заезды проходят роботы, занявшие первые места в квалификации.

Количество финалистов определяется судьей соревнований в день соревнований в зависимости от количества команд участников.

3. Финальные заезды проходят по олимпийской системе (игра на вылет). Судьей соревнования формируется турнирная сетка, в каждом круге из участников составляются пары в соответствии с рейтингом квалификационных заездов и жеребьевки.

4. Из каждой пары в следующий круг выходит победитель заезда.

5. Перед финальным кругом судья соревнований проводит заезд за третье место.

6. Победителем соревнования становится робот, победивший в финальном круге. Второе место присуждается роботу, проигравшему в финальном круге.

Регламент дисциплины «Шагающий робот»

1. Робот

- 1.1. Робот должен быть автономным.
- 1.2. Перед началом соревнований размеры робота не должны превышать размеры 300×300×250 мм.
- 1.3. Робот при движении использует для опоры лишь некоторые точки на поверхности, т.е. робот должен передвигаться только с помощью «ног».
- 1.4. Робот не может касаться вращающимися колесами, гусеницами или другими деталями поверхности, по которой движется.
- 1.5. Точки опоры робота не должны совершать круговые движения вокруг оси.
- 1.6. В конструкции робота можно использовать только один микрокомпьютер (NXT, EV3, Arduino или любой другой).
- 1.7. На соревнования дети приезжают с готовыми роботами.

2. Условия состязания (для младшей возрастной группы)

- 2.1. Перед началом соревнований робот устанавливается строго перед стартовой чертой.
- 2.2. Шагающий робот должен полностью, т.е. всеми своими частями, пересечь линию финиша.
- 2.3. Длительность каждой попытки максимум 2 минуты.
- 2.4. Движение роботов начинается после команды судьи и нажатия оператором кнопки RUN робота (или другой).
- 2.5. Всего дается 2 попытки.
- 2.6. Если за 2 минуты робот не достиг финиша, он останавливается судьей. В этом случае роботу записывается максимальное время (120 секунд).
- 2.7. Побеждает тот робот, который пройдет дистанцию быстрее.

3. Условия состязания (для старшей возрастной группы)

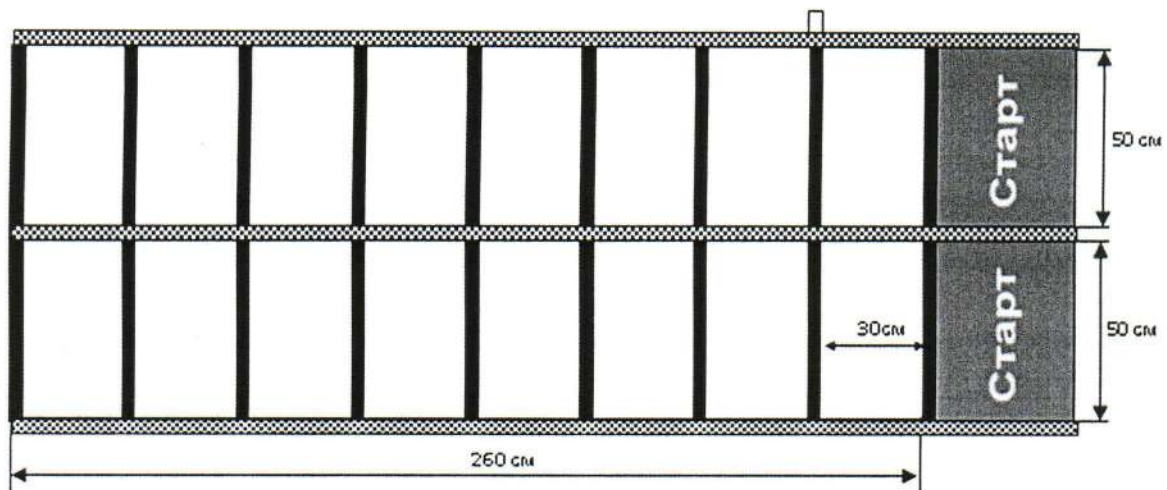
3.1. Шагающий робот должен дойти до указанной линии и остановиться.

- 3.1.1. Перед началом соревнований робот устанавливается строго перед стартовой чертой.
- 3.1.2. Время гонки измеряется с момента пересечения передней части робота первой черной линии, до момента, когда он остановится на указанной линии.
- 3.1.3. На игровом поле имеется несколько линий, и робот должен остановиться на указанной линии минимум на 2 секунды.
- 3.1.4. Линия финиша объявляется в день соревнований.
- 3.1.5. Если робот не остановится на указанной линии, попытка не засчитывается.
- 3.1.6. Побеждает робот, который пройдет дистанцию быстрее.

3.2. Игровое поле

- 3.2.1. Длина дистанции для шагающих роботов 260 см, ширина дорожки 50 см.
- 3.2.2. Поле белого цвета; зона старта отмечена чёрной линией шириной 2 см.
- 3.2.3. На поле предусмотрено несколько линий с интервалами в 30 см длиной.
- 3.2.4. Поле рассчитано на двух роботов и имеет стенки высотой 10 см вокруг поля и по линии раздела дорожек.

Стенки вокруг поля высотой 10 см изготовлены в виде короба из материала – мебельное ДСП.



Регламент дисциплины «Кегельринг»

1. Условия состязания

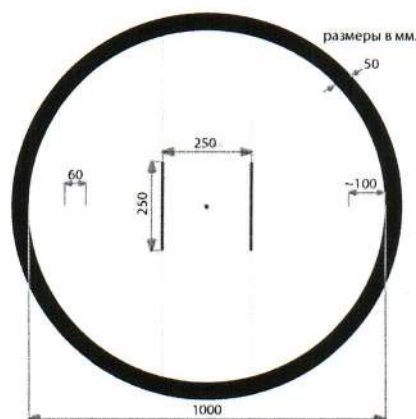
1.1. За наиболее короткое время робот, не выходя более чем на 5 секунд за пределы круга, очерчивающего ринг, должен вытолкнуть расположенные в нем кегли.

1.2. На очистку ринга от кеглей дается максимум 2 минуты.

1.3. Если робот полностью выйдет за линию круга более чем на 5 секунд, попытка не засчитывается.

1.4. Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов, кеглей или ринга.

1.5. Перед началом состязания на ринге расставляют 8 кеглей. Робот ставится в центр ринга, его начальное направление движения выбирается судьей (оно одинаковое для всех участников).



2. Ринг

Цвет ринга - светлый.

Цвет ограничительной линии - черный.

Диаметр ринга - 1 м (белый круг).

Ширина ограничительной линии - 50 мм.

3. Кегли

Кегли представляют собой жестяные цилиндры и изготовлены из пустых стандартных жестяных банок, использующихся для напитков.

Диаметр кегли - 70 мм.

Высота кегли - 120 мм.

Вес кегли - не более 50 гр.

4. Робот

4.1. Максимальная ширина робота 25 см, длина - 25 см.

4.2. Высота и вес робота не ограничены.

4.3. Робот должен быть автономным.

4.4. Во время соревнования размеры робота должны оставаться неизменными и не должны выходить за пределы 25 x 25 см.

4.5. Робот не должен иметь никаких приспособлений для выталкивания кеглей (механических, пневматических, вибрационных, акустических и др.).

4.6. Робот должен выталкивать кегли исключительно своим корпусом.

4.7. Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на корпусе робота для сбора кеглей.

5. Игра

5.1. Робот помещается строго в центр ринга, в то положение, которое укажет судья.

5.2. Кегли равномерно расставляются внутри окружности ринга. На каждую четверть круга должно приходиться не более 2-х кеглей. Кегли могут быть расположены не ближе 10 см и не далее 15 см от черной ограничительной линии.

5.3. Главная цель робота состоит в том, чтобы вытолкнуть кегли за пределы круга, ограниченного линией.

5.4. Кегля считается вытолкнутой, если никакая ее часть не находится внутри белого круга, ограниченного линией.

5.5. Один раз покинувшая пределы ринга кегля считается вытолкнутой и может быть снята с ринга в случае обратного закатывания.

5.6. Робот должен быть включен или инициализирован вручную в начале состязания по команде судьи, после чего в его работу нельзя вмешиваться. Запрещено дистанционное управление или подача роботу любых команд.

6. Правила отбора победителя

6.1. Каждой команде дается не менее двух попыток (точное число определяется судейской коллегией в день проведения соревнований).

6.2. В зачет принимается лучшее время из попыток или максимальное число вытолкнутых кеглей за отведенное время.

6.3. Победителем объявляется команда, чей робот затратил на очистку ринга от кеглей наименьшее время или, если ни одна команда не справилась с полной очисткой ринга, команда, чей робот вытолкнул за пределы ринга наибольшее количество кеглей.

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении Соревнований по робототехнике «Роботрек»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи, порядок организации и проведения Соревнований по робототехнике «Роботрек» в рамках открытого областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!» (далее – Соревнования).

1.2. Для организации и проведения Соревнований создается оргкомитет.

1.3. Оргкомитет формирует состав судейской коллегии, утверждает программу проведения Соревнований, список команд-участников, протоколы заседания судейской коллегии, итоговые документы (решения, проекты приказы и т.д.), решает иные вопросы по организации Соревнований.

2. Цели и задачи Соревнований

2.1. Целью Соревнований является популяризация робототехники среди обучающихся образовательных организаций Кемеровской области – Кузбасса, обмен опытом участников соревнования.

2.2. Задачи Соревнований:

- привлекать обучающихся к инновационному, научно-техническому творчеству в области робототехники;
- пропагандировать робототехнику как учебную дисциплину;
- формировать новые знания, умения и компетенции у обучающихся в области инновационных технологий, механики и программирования;
- совершенствовать навыки самостоятельной работы, развивать профессиональное мышление и повышать ответственность обучающихся за выполняемую работу.

3. Руководство Соревнований

3.1. Для организационно-методического, экспертного и информационного сопровождения подготовки и проведения Соревнований назначены операторы: Гаврилова Оксана Константиновна, руководитель структурного подразделения МБУ ДО ЦДТ; Заярная Татьяна Александровна, педагог дополнительного образования МБУ ДО ЦДТ, тел. 8(38475) 2-04-41.

3.2. Судейская коллегия Соревнований осуществляет контроль и подведение итогов, в соответствии с регламентом Соревнований; оценивает выполнение участниками конкурсных заданий; определяет победителей и призеров Соревнований по каждой дисциплине.

3.3. Официальная информация о Соревнованиях размещается на официальном сайте: ГАУДО «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» по адресу: <http://дом-юнармии42.рф/>, МБУ ДО ЦДТ в разделе «Участуй!» - «Конкурсы» по адресу: <https://cdtmzk.kemobl.ru>.

4. Участники Соревнования

4.1. Участниками Соревнований являются обучающиеся образовательных организаций Кемеровской области – Кузбасса в возрасте: от 8 до 11 лет (младшая возрастная категория 8-9 лет, старшая возрастная группа 10-11 лет) для дисциплины «Скоростная сборка LegoWeDo»; 8-10 лет (для дисциплины «Робофишки»).

4.2. Форма участия: личная (для дисциплины «Скоростная сборка LegoWeDo»), командная (для дисциплины «Робофишки»).

4.3. При регистрации участникам Соревнований необходимо иметь при себе паспорт или свидетельство о рождении (копии).

4.4. Руководитель несет полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время проведения Соревнований.

5. Условия предоставления заявок, дисциплины Соревнований

5.1. Заявки на участие необходимо направить до **11 марта 2024 г.** на адрес электронной почты: cdtmk@mail.ru (с указанием в теме письма «Роботрек, ФИО участника, территория»).

5.2. Соревнования проводятся по дисциплинам:

- «Скоростная сборка LegoWeDo» (младшая возрастная группа 8-9 лет, старшая возрастная группа 10-11 лет);

- «Робофишки» (младшая возрастная группа 8-10 лет);

5.3. Для участников возможно участие в двух дисциплинах Соревнований.

5.4. Очередность выступления каждой команды определяется жеребьёвкой.

5.5. После жеребьёвки, в начале прохождения этапа, все команды, подготовив работа, помещают его в техническую зону. До окончания прохождения этапа внесение изменений в конструкцию робота, его программу не допускается.

5.6. В каждой возрастной категории разыгрываются три призовых места при условии состоявшегося кворума (не менее 3 образовательных организаций, представленных в каждой возрастной группе каждой дисциплины).

6. Общие требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению

6.1. Участники привозят с собой на соревнования по дисциплине «Скоростная сборка LegoWeDo» стандартный набор образовательного конструктора LEGO WeDo 2.0. Использование дополнительных деталей, не входящих в комплект конструктора, **ЗАПРЕЩЕНО!** Ноутбуки для программирования модели робота предоставляются организаторами.

6.2. Для участия в соревнованиях по дисциплине «Робофишки». Команда использует материалы и оборудование, привезенные с собой. К участию допускаются модели, выполненные из конструктора **WeDo_2.0 и SPIKE Prime**.

7. Общие условия проведения Соревнований

7.1. Каждая дисциплина имеет свою собственную схему проведения, описанную в правилах соответствующей дисциплины.

7.2. Руководители команд (тренеры) не допускаются в зону Соревнований для инструктирования или консультирования участников команд в течение Соревнований, если иное не указано в правилах соответствующей дисциплины.

7.3. В зоне Соревнований разрешено находиться только участникам команд, судейской коллегии и жюри, представителям оргкомитета и лицам, допущенным оргкомитетом.

7.4. На период проведения Соревнований стандарт материалов, оборудования и полей, используемых для Соревнований, устанавливается организационным комитетом.

8. Во время Соревнований запрещено

8.1. Наносить ущерб площадке, полям, материалам и оборудованию, используемым для Соревнований, а также роботам других команд.

8.2. Применять опасные предметы или меры, которые могут препятствовать проведению Соревнований.

8.3. Принимать любые другие меры, которые судья может посчитать препятствием проведению Соревнований или их нарушением.

8.4. Участники, нарушившие какой-либо из этих пунктов, могут быть дисквалифицированы.

Заявка
на участие в Соревнованиях по робототехнике «Роботрек»
в дисциплине скоростной сборке LEGO WeDo 2.0

Территория _____

Наименование учреждения полностью _____

Адрес, телефон, E-mail _____

№	ФИО участника	ОУ, класс	Возраст	Ответственный педагог	Контактный телефон

Количество мест для проживания в гостинице (при необходимости), дата и время заселения _____

Питание (завтрак, обед, ужин, необходимое подчеркнуть), количество человек _____

Подпись руководителя _____

*Примечание: подача заявки в электронном виде обязательна
Все графы обязательны к заполнению полностью.*

М.П.

Руководитель

Заявка
на участие в Соревнованиях по робототехнике «Роботрек»
в дисциплине «Робофишки»

Территория _____

Наименование учреждения полностью _____

Адрес, телефон, E-mail _____

№	Название команды ФИО участников	ОУ, класс	Возраст	Конструктор Lego WeDo 2.0 и SPIKE Prime <i>указать</i>	Ответственный педагог	Контактный телефон

Количество мест для проживания в гостинице (при необходимости), дата и время заселения _____

Питание (завтрак, обед, ужин, необходимое подчеркнуть), количество человек _____

Подпись руководителя _____

*Примечание: подача заявки в электронном виде обязательна
Все графы обязательны к заполнению полностью.*

М.П.

Руководитель

Регламент Соревнований по скоростной сборке LEGO WeDo 2.0

1. Форма участия: личная.

Возраст участников: 8 – 9 лет, 10 - 11 лет.

Соревнования проводятся в два этапа.

2. Порядок проведения состязаний

1 этап. Конструирование робота:

- организатор (судья) объявляет условия Соревнований;
- на начало Соревнований: на столах расставлены коробки с конструкторами и ноутбуки; все детали по карте конструктора находятся в наличии и полностью разобраны (ответственность руководителя, проводившего соревнование, проверка разборки судьями);
- участники собирают модель по инструкции, предоставленной организаторами;
- участники приступают к сборке модели по команде организатора (судьи);
- в ходе Соревнований участникам запрещено взаимодействовать с кем-либо, кроме судей, в случае возникновения вопросов или технических неполадок участник должен поднять руку;
- участнику запрещено покидать рабочее место во время проведения Соревнований.

2 этап. Программирование робота по заданным условиям:

- участникам предъявляется графическое изображение алгоритма, в соответствии с которым им предстоит запрограммировать собранную на 1-ом этапе модель;
- по команде судьи участники открывают ноутбук и задание, расположенное на рабочем столе, либо выданное в печатном виде, приступают к сборке и программированию;
- участник, готовый к проверке робота, объявляет о готовности судье посредством поднятия руки и громким объявлением «Готов»;
- судья отмечает время окончания работы участника. По команде судьи участник покидает зону Соревнований;
- проверка роботов судьями начинается после того, как все участники объявили о готовности робота к проверке, либо по истечении времени, отведенного на соревнование (30 минут). Судья оставляет за собой право увеличить время состязания, если ни один из участников не выполнил задание в срок.

3. Присуждение очков

Присуждение очков производится с учетом следующих критериев:

1 этап. Точность выполнения (соответствие собранной конструкции схеме или изображению).

2 этап. Качество программирования (выполнение программой заданных функций).

- победители определяются по соответствию собранной конструкции схеме; правильности написания программы.
- при равном количестве очков победителем является тот участник, который справился с заданием за наименьшее время.

Регламент дисциплины «Робофишки»

Форма участия: командная

Возраст участников: 8 – 10 лет.

Порядок проведения состязаний

1. Задание

1.1. Цель робота - вытолкнуть 3 фишки (кегли), расположенные случайным образом на метках поля (жеребьевкой перед началом заездов).

1.2. Роботом можно управлять с компьютера или планшета.

2. Соревновательное поле

2.1. Размер соревновательного поля – 600х600 мм.

2.2. Поле представляет белую ровную поверхность с нанесенным рисунком.

2.3. Зона СТАРТ размером 150х150 мм.

2.4. Метка – цветной круг (диаметр 40 мм).

2.5. Фишка – деталь цилиндрической формы (размер: диаметр – 30±2мм, высота – 20±2 мм), например, ступица из конструктора Lego с номером 4297210. Количество фишек, используемых на поле – 3.

2.6. Файл с макетом поля можно скачать в регламенте соревнований.

3. Робот

3.1. Робот должен быть собран заранее с использованием деталей из одного набора **Lego 45300 (WeDo 2.0) и SPIKE Prime**. Допускается использование взамен оригинальных аналогичных деталей другого цвета и производителя в случае их утери.

Любые другие дополнительные детали запрещены к использованию.

3.2. Максимальный размер робота 150х150х150 мм.

4. Правила проведения заездов

4.1. В ходе соревнований у команд есть две попытки. К зачету берется лучший результат.

4.2. Перед началом попытки робот устанавливается так, чтобы проекция робота находилась в зоне СТАРТ. Направление участник определяет самостоятельно.

4.3. Движение робота начинается после команды судьи.

4.4. После начала попытки робот должен по очереди (по одной) вытолкнуть фишки с поля. Последовательность – согласно жеребьевке.

4.5. После того, как робот вытолкнул первую фишку, он не обязан возвращаться в стартовую зону.

4.6. Окончание попытки фиксируется либо в момент полной остановки робота, либо по истечении 120 секунд, либо при выходе робота за границы поля всей проекцией. При выходе робота за границы поля в зачет принимается результат по текущим набранным баллам и фиксирование времени в 120 секунд.

4.7. После начала заезда запрещено любое воздействие на робота со стороны.

4.8. Если робот во время заезда остановился и не движется более 10 сек, заезд останавливается.

4.9. Фишка, вытолкнутая роботом за границы поля и закатившаяся обратно, считается вытолкнутой.

4.10. Фишка считается вытолкнутой, если она пересекла границу поля и не соприкасается с линией границы поля.

5. Подсчет баллов

5.1. Баллы за задания.

Команде зачисляется 10 баллов за каждую фишку, вытолкнутую полностью с соревновательного поля (за пределы чёрной ограничивающей линии). Вытолкнутая фишка не должна касаться границы поля.

6. Определение победителя

6.1. Победители определяются в 2-х категориях:

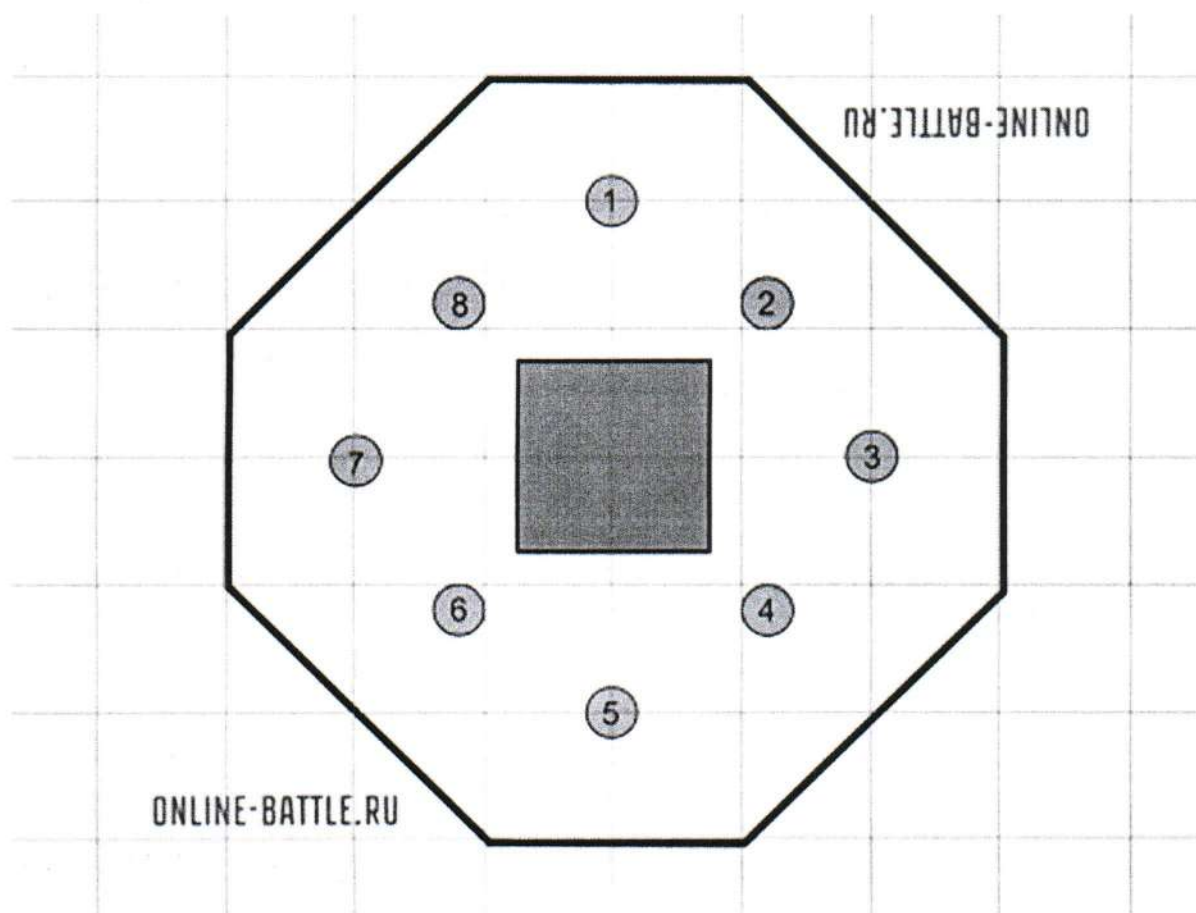
Категория 1 – роботы WeDo 2.0;

Категория 2- роботы SPIKE Prime.

6.2. Победителем будет объявлена команда, получившая наибольшее количество баллов.

6.3. Если таких команд несколько, то победителем объявляется команда, потратившая на выполнение заданий наименьшее время.

6.4. Время фиксируется с точностью до десятых долей секунды. Округление показаний электронного секундомера осуществляется по правилам математики.



7. Соревновательное поле:

7.1. Размер соревновательного поля – 600x600 мм.

7.2. Поле представляет белую ровную поверхность с нанесенным рисунком.

7.3. Зона СТАРТ размером 150x150 мм.

7.4. Метка – цветной круг (диаметр 40 мм).

7.5. Фишка – деталь цилиндрической формы (размер: диаметр – 30 ± 2 мм, высота – 20 ± 2 мм), например, ступица из конструктора Lego с номером 4297210. Количество фишек, используемых на поле – 3.

7.6. Выше приведен эскиз, для самостоятельного изготовления поля. Расстояние между синими линиями — 10 см (на поле не наносятся, служат для разметки).

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Соревнований по компьютерной графике «Лого-Стиль»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи и порядок проведения Соревнований по компьютерной графике «Лого-Стиль» в рамках открытого областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!» (далее – Соревнования).

2. Цели и задачи Соревнования

2.1. Цель Соревнований – предоставление возможности продемонстрировать мастерство и фантазию, дизайнерские идеи, оригинальность в создании логотипа (эмблемы) на заданную тему.

2.2. Задачи Соревнований:

- раскрыть творческий потенциал обучающихся образовательных организаций Кузбасса в процессе создания собственного логотипа (эмблемы);
- развить социально-психологические навыки в групповой творческой работе;
- совершенствовать навыки самостоятельной работы;
- развивать профессиональное мышление.

3. Руководство Соревнованиями

3.1. Для организационно-методического, экспертного и информационного сопровождения подготовки и проведения Соревнований назначен оператор мероприятия – Жукова Анастасия Игоревна, заведующий отделением по информационному обеспечению ГАУДО «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ», тел.: 8 (3842) 52-17-10.

3.2. Жюри Соревнований осуществляет контроль и подведение итогов в соответствии с регламентом Соревнований, оценивает выполнение участниками конкурсных заданий, определяет победителей.

3.3. Официальная информация о Соревнованиях размещается на официальных сайтах: ГАУДО «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» по адресу: <http://дом-юнармии42.рф/>, МБУ ДО ЦДТ в разделе «Участвуй!» - «Конкурсы» по адресу: <http://cdtmzk.ru/>.

4. Участники Соревнований

4.1. В Соревнованиях могут принимать участие обучающиеся образовательных организаций Кемеровской области – Кузбасса в возрасте 13-17 лет.

4.2. Конкурс предполагает командное участие.

4.3. Команда формируется, исходя из уровня подготовки участников.

4.4. Численность команды: не менее 2-х и не более 3-х человек. К участию в Соревнованиях допускается не более 1 команды от каждой образовательной организации.

4.5. Дисциплина состоится при наличии кворума: не менее 3-х образовательных организаций из разных муниципальных образований Кемеровской области – Кузбасса.

4.6. При регистрации каждому участнику Соревнований необходимо иметь при себе паспорт или свидетельство о рождении (копии).

4.7. Руководители команд несут полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время проведения Соревнований.

5. Условия предоставления заявок

Заявки на участие необходимо направить до 11 марта 2024 г. на адрес электронной почты: press-dy42@mail.ru (с указанием в теме письма «Лого-Стиль»).

6. Общие требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению

6.1. Команды привозят на Соревнования собственное оборудование: ноутбуки с установленным программным обеспечением (Microsoft PowerPoint, Paint, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator или любое другое) предназначенным для создания векторного изображения.

6.2. Допустимо использование графического планшета.

6.3. Команда, не имеющая оборудования и программного обеспечения, к Соревнованиям не допускается.

7. Общие условия проведения соревнования

7.1. Участники Соревнований получают пакет рабочей документации, включающий в себя техническое задание на разработку логотипа.

7.2. Соревнования предполагают командное участие (команда состоит из 2-3 человек), поэтому конкурсное задание рассчитано на командное выполнение.

7.3. Участники одновременно в определенное Оргкомитетом время выполняют техническое задание в течение 2,5 часов.

7.4. Оценка происходит по результатам выполненной работы.

7.5. Руководители команд не допускаются в зону Соревнований для инструктирования или консультирования участников команд.

7.6. В зоне соревнования разрешено находиться только участникам команд, жюри, представителям оргкомитета и лицам, допущенным оргкомитетом.

8. Регламент Соревнований по компьютерной графике «Лого-Стиль»

Команде необходимо разработать и презентовать логотип на заданную тему. Тема логотипа сообщается непосредственно на Соревнованиях. Техническое задание на разработку логотипа включает: требования к проекту, критерии оценки результата, дополнительная информация.

9. Порядок определения победителей

Соревнований по компьютерной графике «Лого-Стиль»

9.1. Каждая конкурсная работа оценивается по следующим критериям:

9.1.1. **Уникальность.** Логотип должен помочь выделиться, быть заметным и запоминаемым на фоне конкурентов, при этом, не повторяя их. Логотип должен нести индивидуальность, неповторимость.

9.1.2. **Целенаправленность.** Логотип должен быть понятным для широкой целевой аудитории и подчеркивать специфику заданной темы.

9.1.3. **Лаконичность.** Логотип должен быть лаконичным, без лишних элементов – каждая деталь должна быть целесообразна при разработке, но без потери общей оригинальности. Дизайн логотипа должен быть четкий и понятный.

9.1.4. **Привлекательность.** Логотип должен притягивать внимание потенциальной целевой аудитории. В нем должно быть гармоничное сочетание стилистических элементов.

9.1.5. **Гибкость.** Логотип должен хорошо работать при размещении в различных ситуациях и на разных носителях, иметь возможность масштабирования под любой размер, изготовления из разных материалов, не теряя при этом читабельности.

9.1.6. **Вариативность.** Логотип должен иметь цветные и монохромные версии. При его разработке нужно найти то цветовое решение, которое бы наилучшим образом отображало миссию заданной темы.

9.1.7. **Шрифт.** Логотип должен создаваться посредством уникального шрифтового решения.

9.2. Победителей Конкурса определяет Конкурсная комиссия на очном заседании. В случае равного количества голосов голос Председателя конкурсной комиссии является решающим.

**Заявка на участие
в Соревнованиях по компьютерной графике «Лого-Стиль»**

Территория, название учреждения (полностью)	
Адрес, телефон, E-mail образовательной организации	
Название команды, Ф.И.О. участников команды	
Ф.И.О. руководителя команды	
Контактный телефон и адрес электронной почты руководителя	
Количество мест для проживания в гостинице (при необходимости), дата и время заселения	

Примечание: подача заявки в электронном виде обязательна. Все графы обязательны к заполнению.

М.П.

Руководитель учреждения

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Соревнований по мультипликации «Мультикросс»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи и порядок проведения Соревнований по мультипликации «Мультикросс» в рамках открытого областного детского интеллектуального форума «Время быть первыми!» (далее – Соревнования).

2. Цели и задачи Соревнования

2.1. Целью Соревнований является популяризация мультипликации среди обучающихся образовательных организаций Кемеровской области – Кузбасса посредством внедрения информационных технологий в образовательный процесс, обмен опытом участников.

2.2. Задачи Соревнований:

- развивать творческую деятельность детей в процессе создания собственного медиапродукта (мультфильма);
- развить социально-психологические навыки в условиях групповой творческой работы;
- совершенствовать навыки самостоятельной работы;
- развивать профессиональное мышление;
- повышать ответственность обучающихся за выполняемую работу.

3. Руководство Соревнованиями

3.1. Для организационно-методического, экспертного и информационного сопровождения, подготовки и проведения Соревнований назначен оператор мероприятия – Горшкова Вера Александровна, методист ГАУДО «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ», тел.: 8 (3842) 52-17-10.

3.2. Жюри Соревнований осуществляет контроль и подведение итогов в соответствии с регламентом Соревнований, оценивает выполнение участниками конкурсных заданий, определяет победителей.

3.3. Официальная информация о Соревнованиях размещается на официальных сайтах ГАУДО «Кузбасский центр «ДОМ ЮНАРМИИ» в разделе «Областные мероприятия» по адресу: <http://дом-юнармии42.рф/>, МБУ ДО ЦДТ в разделе «Участвуй!» - «Конкурсы» по адресу: <http://cdtmzk.ru/>.

4. Участники Соревнований

4.1. В соревнованиях могут принимать участие обучающиеся образовательных организаций Кузбасса в возрасте 9 -13 лет.

4.2. Конкурс предполагает командное участие.

4.3. Команда формируется, исходя из уровня подготовки участников.

4.4. Численность команды не может быть более 3-х человек.

4.5. Одна образовательная организация может подать одну заявку на участие в Конкурсе.

4.6. При регистрации каждому участнику Соревнований необходимо иметь при себе паспорт или свидетельство о рождении (копии).

4.7. Руководители команд несут полную ответственность за жизнь и здоровье детей во время проведения Соревнований.

5. Условия предоставления заявок

Заявки на участие необходимо направить до **11 марта 2024** года на адрес электронной почты: metod-dy42@mail.ru (с указанием в теме письма: «Мультикросс», ФИО участника, территория).

6. Общие требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению

6.1. Команда использует на Соревнованиях материалы и оборудование, привезенные с собой.

6.2. В Соревнованиях команда может использовать любое программное обеспечение, предназначенное для видеомонтажа (если иное не указано в правилах соответствующего состязания), установленное на смартфон.

6.3. Материалы и оборудование: конструктор Lego, строительные пластины для Lego, смартфон, штатив для смартфона, лампы освещения, пилот.

6.4. Команда, которая не соблюдает требования к материалам, оборудованию и программному обеспечению, может быть, не допущена к участию в Соревнованиях.

7. Общие условия проведения соревнования

7.1. Участники Соревнований получают пакет рабочей документации, включающий в себя текстовое описание конкурсного задания.

7.2. Соревнования предполагают командное участие (команда состоит из 2-3 человек), поэтому конкурсное задание рассчитано на командное выполнение.

7.3. Участники одновременно в определенное Оргкомитетом время выполняют конкурсное задание. Конкурсное задание выполняется в течение 2,5 часов.

7.4. Оценка происходит по результатам выполненной работы.

7.5. Руководители команд (тренеры) не допускаются в зону Соревнований для инструктирования или консультирования участников команд.

7.6. В зону Соревнований допускаются только участники команд, жюри, представители оргкомитета и лица, допущенные оргкомитетом.

Регламент Соревнований по мультипликации «Мультикросс»

Общее положение: участникам предлагается снять короткий анимационный видеосюжет (не менее 30 секунд) с использованием изображений неподвижных объектов и фонов. Создание видеосюжета осуществляется при помощи техники перекладной анимации и конструктора Lego (базовый набор). Тема ролика сообщается непосредственно на Соревнованиях.

Модули задания:

1. Разработка творческого проекта (раскадровка, план сценария, анимационное и художественное решение, композиция, подбор цветовой гаммы).

2. Создание мультипликации (выполнение съёмки и видеомонтажа).

3. Презентация проекта (заготовка презентации – представление команды).

Оценка производится в соответствии с утвержденной экспертами схемой оценки.

Время и детали конкурсного задания в зависимости от конкурсных условий могут быть изменены членами жюри.

4. Домашнее задание: подготовка презентации-визитки команды (2-3 слайда), в которых будет отображено, название учреждения, город, эмблема объединения, фото команды, ФИО участников команды, ФИО руководителя.

Заявка на участие в Соревнованиях по мультипликации «Мультикросс»

Территория, название учреждения (полностью)	
Адрес, телефон, E-mail образовательной организации	
Ф.И.О. участников команды	
Ф.И.О. руководителя команды	
Контактный телефон и адрес электронной почты руководителя	
Необходимость питания (обед) во время форума (кол-во человек)	
Количество мест для проживания в гостинице (при необходимости), дата и время заселения	
Питание (завтрак, обед, ужин, необходимое подчеркнуть), количество человек	

Примечание: подача заявки в электронном виде обязательна. Все графы обязательны к заполнению полностью.

М.П.

Руководитель учреждения

Критерии оценки

Содержание деятельности	Оцениваемые основные умения	количество баллов от 0 до 5
Сюжет, план, раскадровка	Создание серии рисунков, отражающих развитие каждой сцены	
	Разработка сюжетного хода в соответствии с конкурсным заданием	
	Применение при создании раскадровки крупности (общий, средний, крупный план, детали)	
Оригинальность выполнения замысла	Образ и характер движения	
Техническое исполнение (выполнение съемки и видеомонтажа)	Передача плавности движений	
	Создание звукового образа в соответствии с замыслом	
	Монтаж аудио- и видеоматериалов в соответствии со стандартами анимационного производства	